



PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD Y PRUEBA DE ADMISIÓN

ANDALUCÍA, CEUTA, MELILLA y CENTROS en MARRUECOS
CURSO 2025-2026

DIBUJO
TÉCNICO II

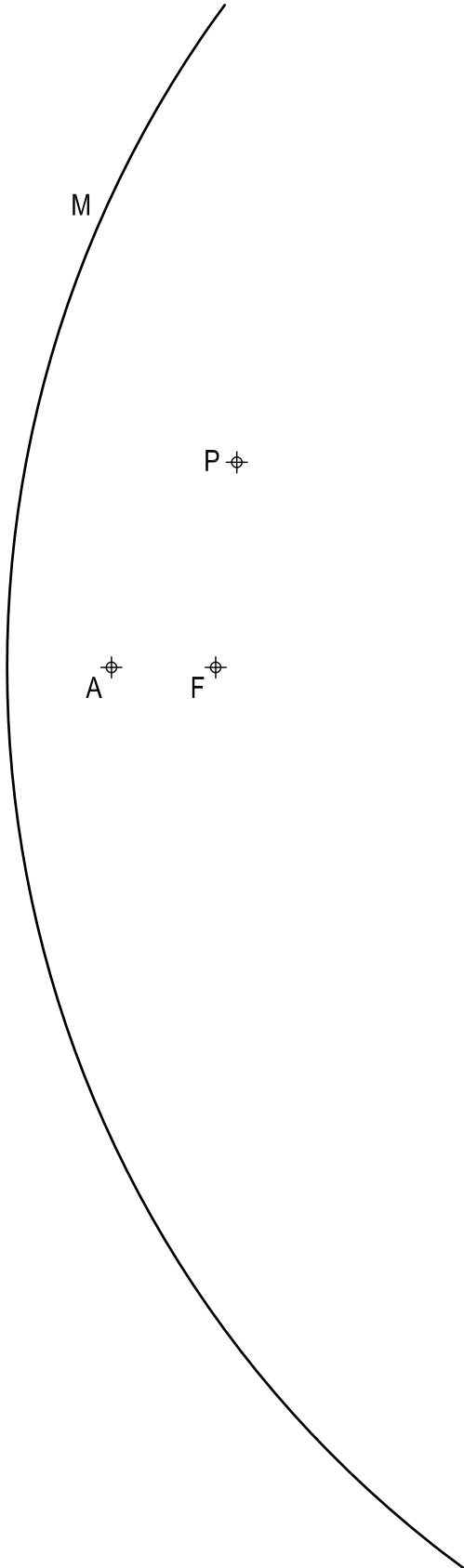
Instrucciones:

- a) Tiempo de duración de la prueba: 1 hora y 30 minutos.
- b) La presente prueba consta de seis ejercicios: 1A, 1B, 2, 3A, 3B y 4.
- c) Para mayor comodidad en la realización de la prueba, el alumnado quitará la grapa del examen.
- d) Para la realización de la prueba, el alumnado resolverá cuatro de los seis ejercicios propuestos, debiendo elegir entre aquellos que presenten opcionalidad. Es decir, deberán resolver el 1A o el 1B, el 2, el 3A o el 3B, y el 4. En caso de los ejercicios con optatividad (1 y 3), si se entregan más ejercicios de los requeridos, serán tenidos en cuenta únicamente los marcados con la opción A.
- e) Los cuatro ejercicios deben resolverse exclusivamente en las láminas facilitadas, realizando cada uno de ellos en su correspondiente hoja.
- f) Los ejercicios se calificarán de 0 a 2,5 puntos, sumando una puntuación máxima de 10 (4 x 2,5).
- g) El alumnado deberá dejar, siempre, constancia gráfica de las construcciones auxiliares que ha utilizado para la realización de los ejercicios.
- h) La ejecución del dibujo se hará únicamente con lápiz de grafito, pudiéndose usar distintos grosores y durezas de minas.
- i) Para la realización de la prueba, el alumnado podrá utilizar el siguiente material de dibujo:
 - Lápices de grafito o portaminas.
 - Afilaminas.
 - Goma de borrar.
 - Escuadra y cartabón.
 - Regla graduada o escalímetro.
 - Compás.
 - Quitagrapas.
- j) Además de los útiles mencionados, se permitirá el uso de plantillas, transportador de ángulos, un tablero tamaño A-3 con su correspondiente paralelógrafo y se permitirá el uso de calculadoras que no sean programables, gráficas ni con capacidad para almacenar o transmitir datos.

EJERCICIO 1A: TRAZADOS GEOMÉTRICOS

Definida una elipse por el foco F, el punto A (extremo del eje mayor), el punto P de la cónica y el arco M de la circunferencia focal de F', se pide:

1. Determinar los ejes de la cónica.
2. Dibujar la elipse.
3. Trazar la recta tangente T a la cónica en P.



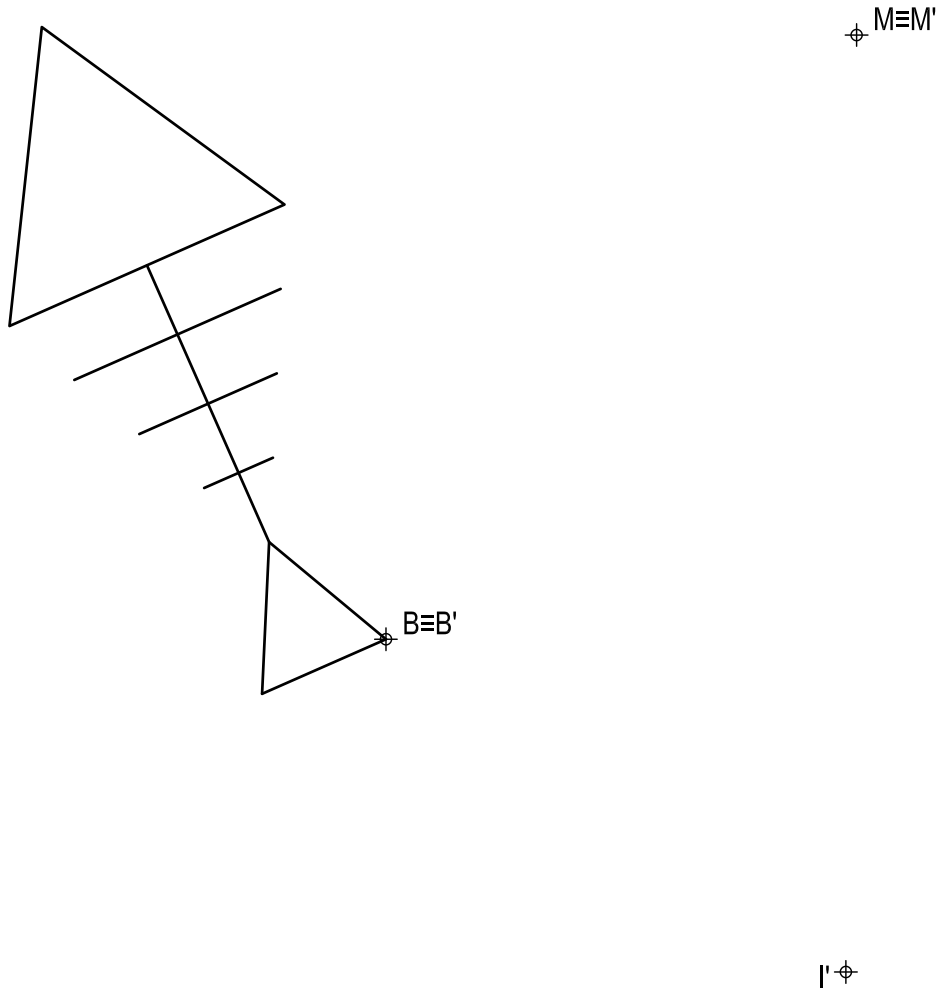
Puntuación:

Apartado 1	0,50 puntos
Apartado 2	1,75 puntos
Apartado 3	0,25 puntos
Puntuación máxima	2,50 puntos

EJERCICIO 1B: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS

Dada la figura representada y la homología afín definida por los pares de puntos $M \equiv M'$ y $B \equiv B'$, se pide:

1. Dibujar el eje de afinidad.
2. Determinar la dirección de afinidad sabiendo que I' es el punto homólogo del incentro del triángulo de mayor magnitud de la figura dada.
3. Representar la figura homóloga de la dada.



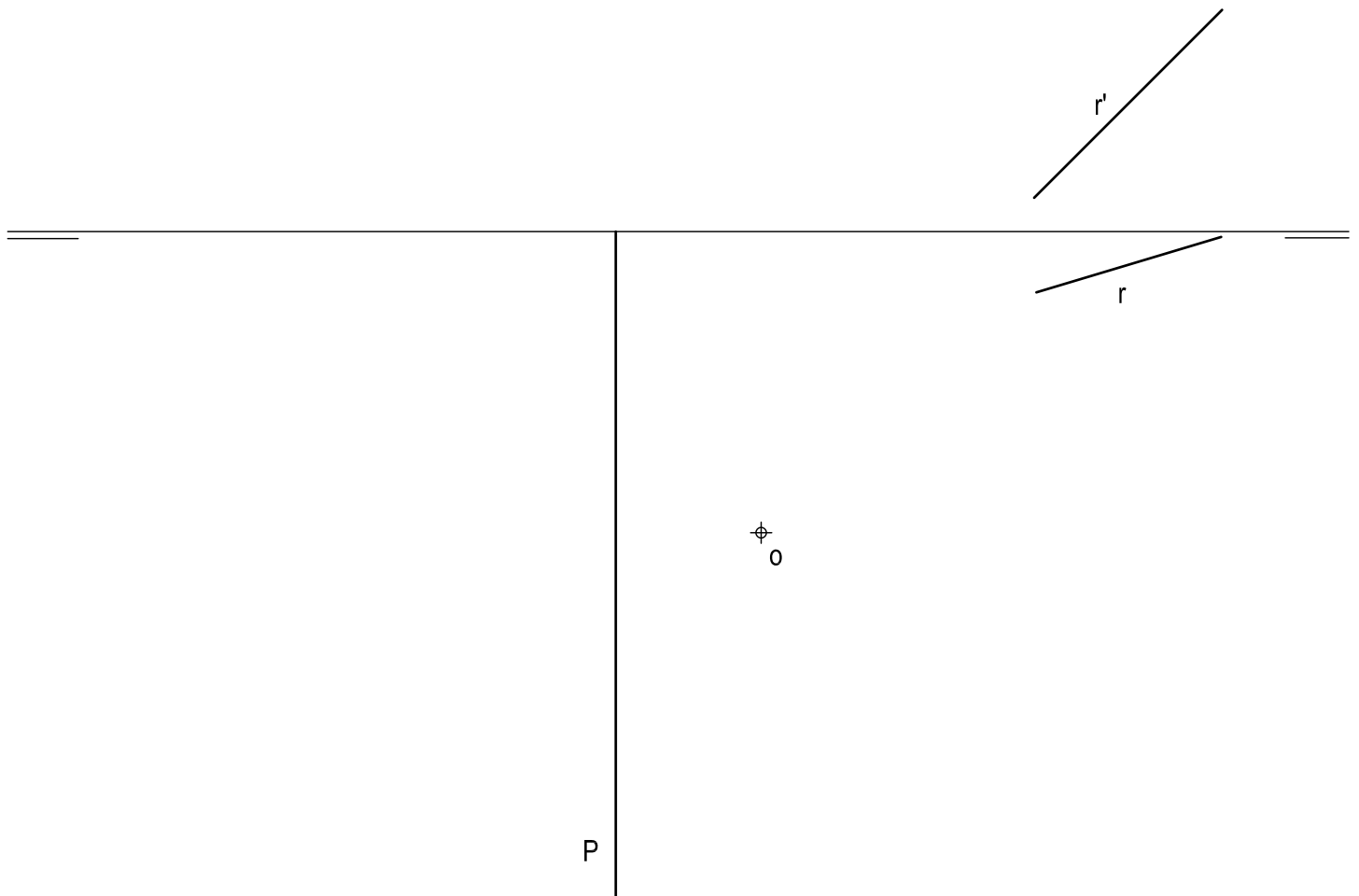
Puntuación:

Apartado 1	0,25 puntos
Apartado 2	0,25 puntos
Apartado 3	2,00 puntos
Puntuación máxima	2,50 puntos

EJERCICIO 2: SISTEMA DIÉDRICO

Dada la traza horizontal del plano P, la recta R y la proyección horizontal del punto O contenido en P, se pide:

1. Representar la traza vertical de P sabiendo que es paralelo a R.
2. Determinar las proyecciones del pentágono regular ABCDE contenido en P, de centro O, sabiendo que el vértice A tiene cota nula y el lado opuesto a A es horizontal.
3. Representar las proyecciones de la pirámide regular de base ABCDE y altura 80 mm, situada en el primer diedro de proyección, diferenciando aristas vistas y ocultas.



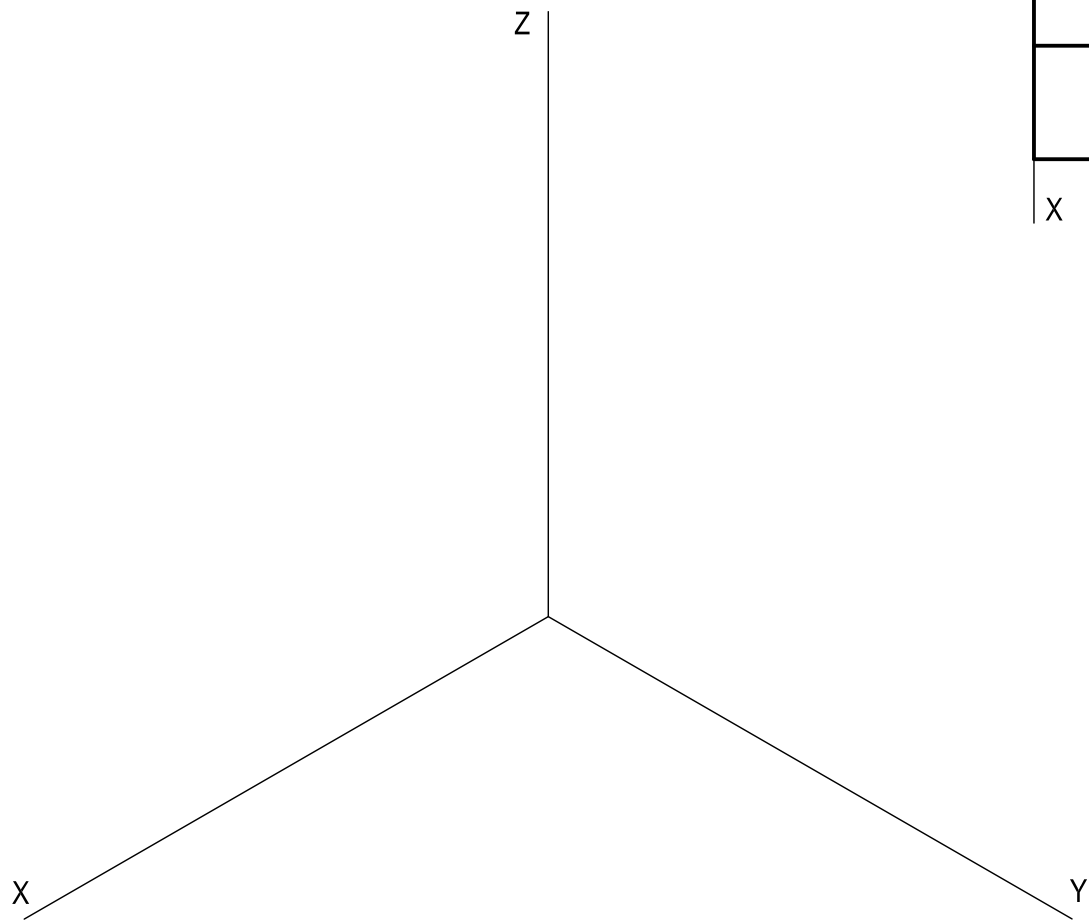
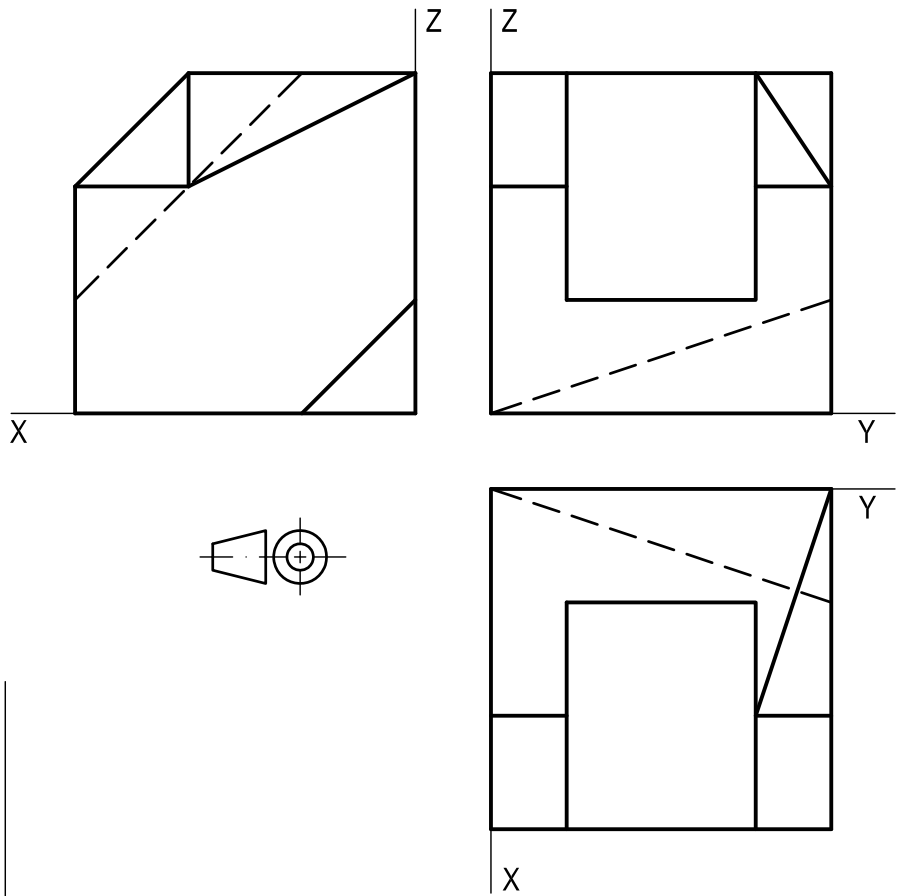
Puntuación:

Apartado 1	0,50 puntos
Apartado 2	1,00 puntos
Apartado 3	1,00 puntos
Puntuación máxima	2,50 puntos

EJERCICIO 3A: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:2 según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

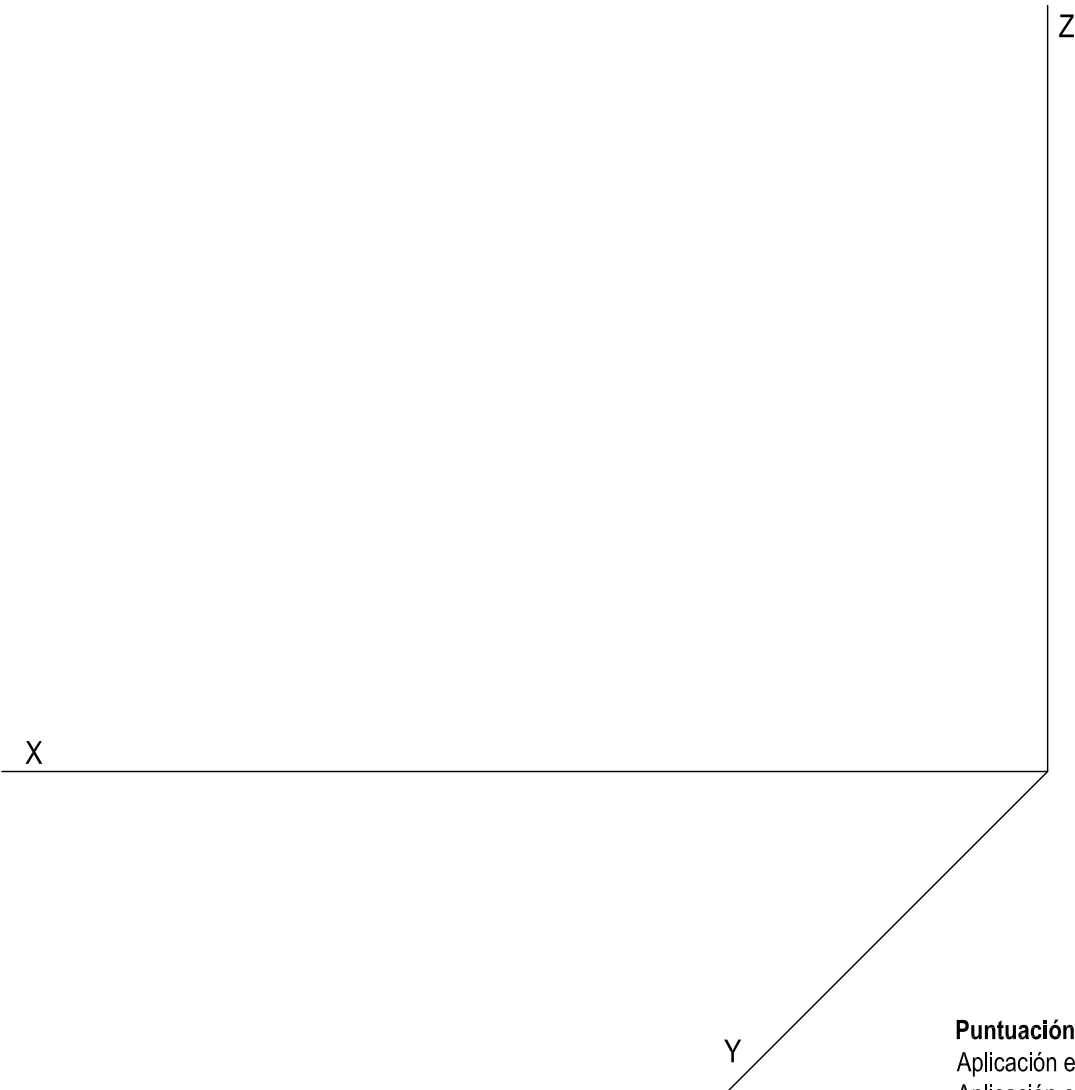
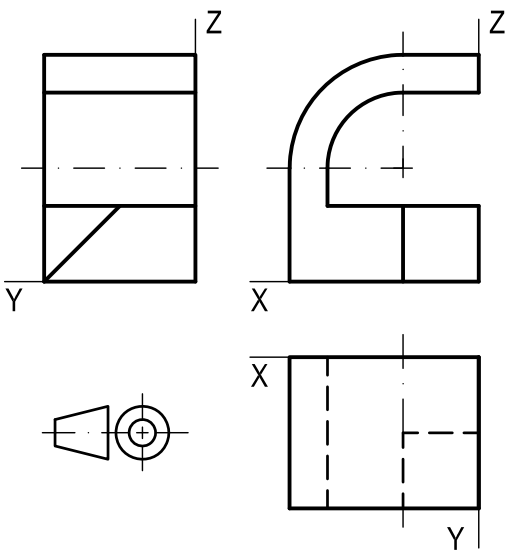
Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, según los ejes dados y dibujando las aristas ocultas.



Puntuación:	
Aplicación escala	0,25 puntos
Aplicación coeficiente	0,25 puntos
Perspectiva	1,50 puntos
Líneas ocultas	0,50 puntos
Puntuación máxima	2,50 puntos

EJERCICIO 3B: PERSPECTIVA CABALLERA

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:
Representar su perspectiva caballera a escala 1:1, según los ejes dados, aplicando un coeficiente de reducción de 1/2 y dibujando las aristas ocultas.

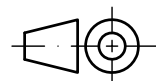
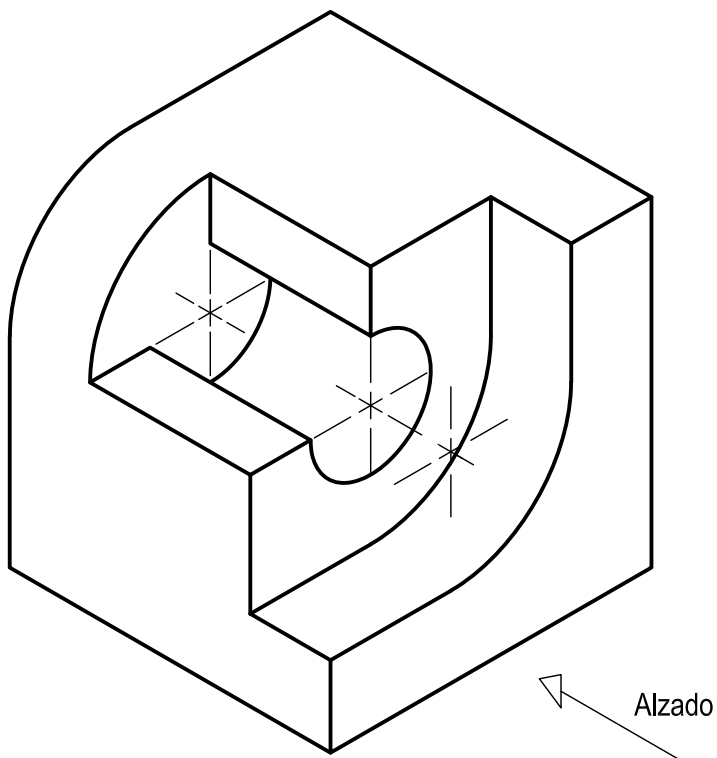


Puntuación:		
Aplicación escala		0,25 puntos
Aplicación coeficiente		0,25 puntos
Perspectiva		1,50 puntos
Líneas ocultas		0,50 puntos
Puntuación máxima		2,50 puntos

EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:1, se pide:

1. Representar alzado y planta a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar las vistas según normas.



Puntuación:

Aplicación coeficiente	0,25 puntos
Apartado 1	1,50 puntos
Apartado 2	0,75 puntos
Puntuación máxima	2,50 puntos